ПРОЕКТНОЕ РЕШЕНИЕ

«РАБОТА С ПЕЙСМЕЙКЕРАМИ»

|  |  |
| --- | --- |
| «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020Исполнитель:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | СОГЛАСОВАНО:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  |

1. Общее описание зоны (назначение).

Пейсмейкеры — это бегуны, которые проходят всю дистанцию в определенном темпе (на определённое время) и помогают другим участникам финишировать с нужным результатом. Задача пейсмейкеров — быть ориентиром.
*Существующее время пейсмейкеров на дистанцию 10 км:*

0:44

0:49

0:54

0:59

*Существующее время пейсмейкеров на дистанцию 21,1 км:*

1:29

1:34

1:39

1:44

1:49

1:54

1:59

1. Необходимые ресурсы.
2. Человеческие: пейсмейкеры и волонтеры (1-2 человека).
3. Организационно-технические:
* Футболка пейсмейкера
* Шарик для пейсмейкера
* Наклейка на спину (с указанием финишного времени)
* Наклейка на шарик (с указанием финишного времени)
* Памятка
* Ножницы
* Булавки
* Канцелярия (ручки, папка, карандаши, маркер)

Футболка выдаётся пейсмейкеру единоразово. Шарики заказываются на нужное количество пейсмейкеров + 2 шт. запасных (на случай, если улетят).

1. Финансовые (смета)

- Шарики: 400 руб. за 1 шт. (с учётом доставки);

- Наклейки на шарики и спины пейсмейкеров;

- Булавки;

- Футболки.

1. Процедура оказания услуги.

**Инструкция по функциональной зоне «Пейсмейкеры»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Город | Место сбора пейсмейкеров | Время сбора пейсов |
|  |  |  |

Менеджер спортивной части – \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ответственный за работу за сценой – \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Список всех пейсмейкеров:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ФИ | Дистанция | Время | Телефон |
|  | 10 км | 0:44 |  |
|  | 10 км | 0:49 |  |
|  | 10 км | 0:54 |  |
|  | 10 км | 0:59 |  |
|  | 21,1 км | 1:29 |  |
|  | 21,1 км | 1:34 |  |
|  | 21,1 км | 1:39 |  |
|  | 21,1 км | 1:44 |  |
|  | 21,1 км | 1:49 |  |
|  | 21,1 км | 1:54 |  |
|  | 21,1 км | 1:59 |  |

1. **Алгоритм выполнения задачи менеджером, ответственным за пейсмейкеров:**
	1. Приехать на старт совместно с командой проведения не позднее \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
	2. Получить футболку \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ цвета у ответственного за волонтёров, тел. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
	3. Найти руководителя проекта – \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ – тел. \_\_\_\_\_\_\_\_\_
	4. Найти в стартово-финишном городке зону выдачи стартовых пакетов и коробку «Пейсмейкеры , город, *ФАМИЛИЯ*».
	5. Забрать стартовые пакеты на пейсмейкеров в месте выдачи стартовых пакетов по списку пейсмейкеров (ПРИЛОЖЕНИЕ 1), проверить наличие всех пакетов на всех пейсмейкеров по ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Они будут собраны в отдельную коробку с надписью «Пейсмейкеры, город, *ФАМИЛИЯ*». В месте выдачи стартовых пакетов спросить \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, тел. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Обязательно предупредить \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, что вы забрали коробку.
	6. Все пейсмейкеры должны подойти в палатку пейсмейкеров и волонтёров за 15 минут до их представления на главной сцене.
	7. Отметить в приложении 1 о прибытии пейсмейкера на мероприятие.
	8. Проверить у всех наличие часов, либо другого гаджета.
	9. Собрать с каждого пейса при знакомстве медицинскую справку. Поставить отметку в приложении 1 о сданной справке. Справки разместить в отдельной папке. Папку взять в коробке «Пейсмейкеры, город, *ФАМИЛИЯ*».
	10. Выдать футболки каждому пейсу, они будут собраны в коробке «Пейсмейкеры, город, *ФАМИЛИЯ*» в палатке организаторов.
	11. На футболку пейса (на спину) приклеить наклейки с его финишным временем по Приложению 1. Наклейки тоже будут собраны и лежать в коробке «Пейсмейкеры, город, *ФАМИЛИЯ*».
	12. Необходимо подготовить шары для пейсмейкеров:

- забрать шары из палатки партнёров, которая находится в СФГ или у поставщика, который привезет их на событие;

 - принести в палатку для пейсмейкеров и волонтёров. Время привоза шаров на площадь до 08:00. Информацию по привозу шаров можно уточнить у ответственного за работу за сценой – \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

- наклеить на шары время пейса (в палатке, так как могут улететь);

- выдать шар каждому в руки в соответствии со временем на спине (проверить по ПРИЛОЖЕНИЮ 1);

- шары привязывать к пейсам крепко, на пояс или на плечо.

* 1. Сбор у сцены уже экипированных пейсов для представления в \_\_\_\_\_\_\_\_.
	2. Встретить всех пейсмейкеров на финише. Записать финишное время каждого с их часов или гаджета в ПРИЛОЖЕНИЕ 1.
	3. Поблагодарить всех.